



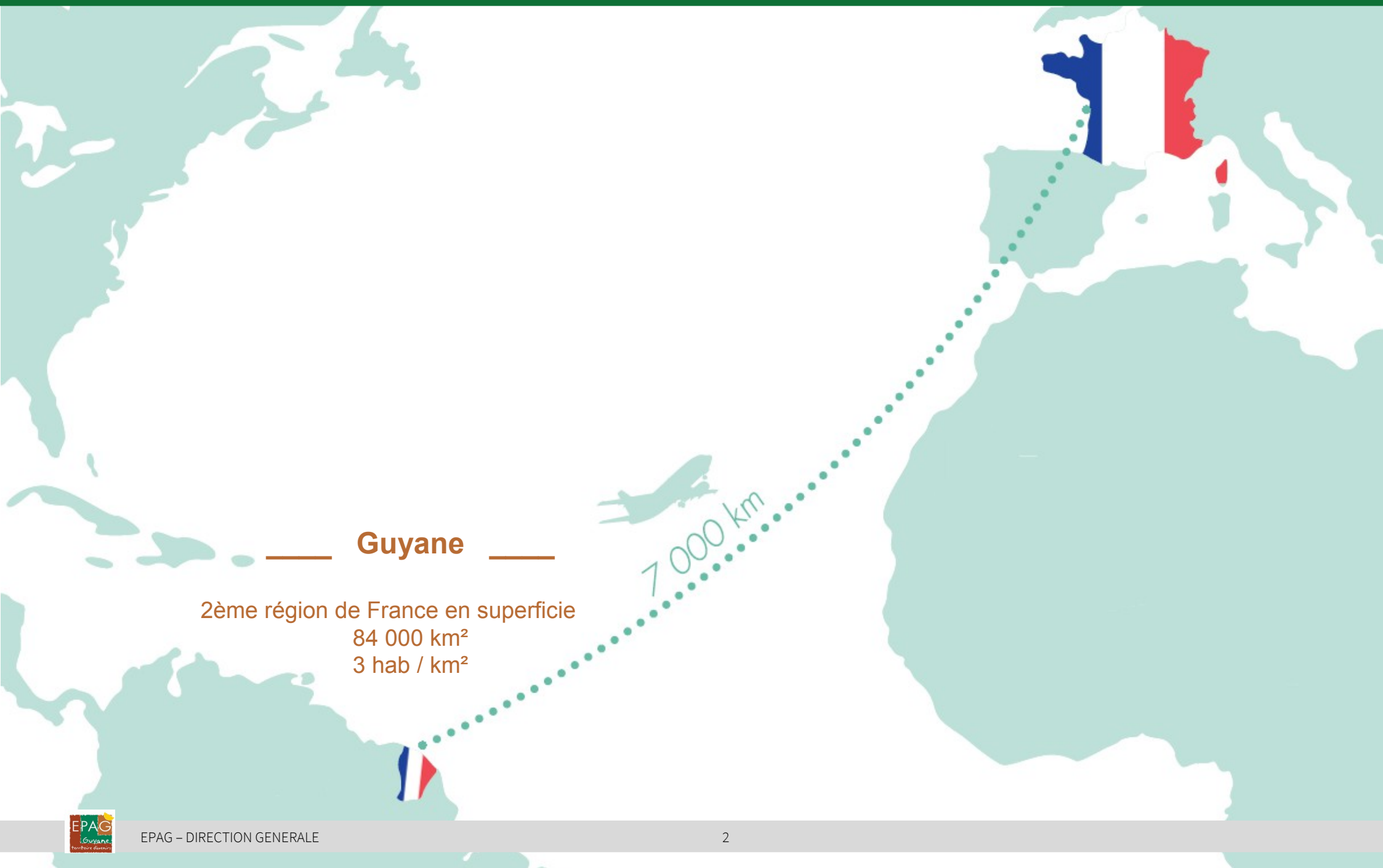
EPAG - 3D GUYANE

RÉSEAU NATIONAL DES AMÉNAGEURS 2016

22 SEPTEMBRE 2016

Bionatics 
Simulation for decision

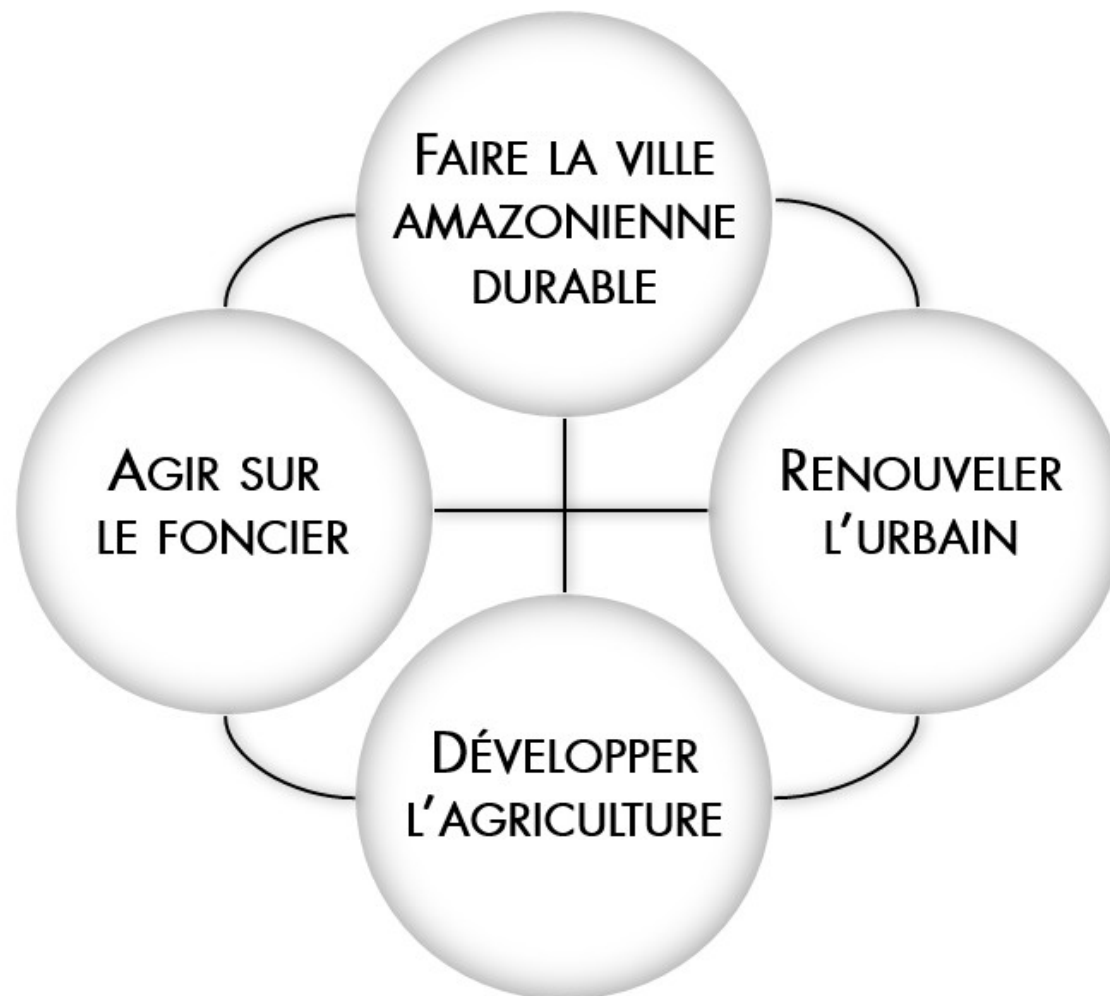
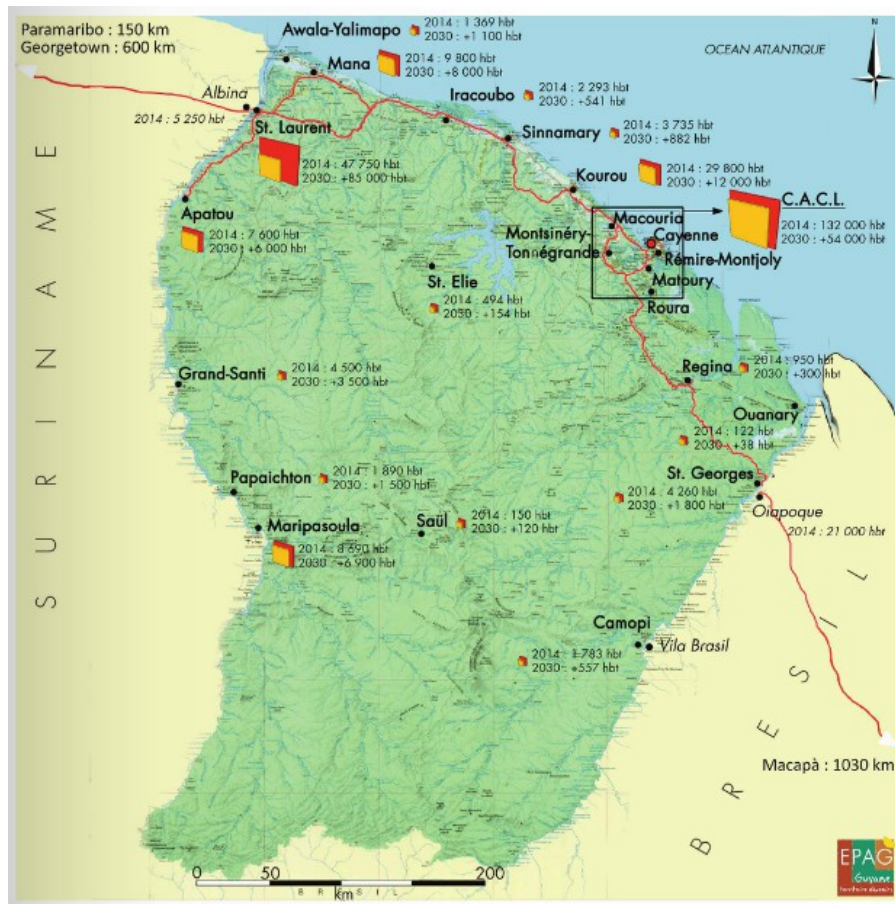
LA GUYANE



UN ETABLISSEMENT PUBLIC D'ETAT



Etablissement
Public
d'Aménagement
en Guyane



AMÉNAGEMENT URBAIN : SOULA

2016

4 000 habitants
... 10 000 à terme



AMÉNAGEMENT URBAIN : HIBISCUS

2012



GRAND PRIX NATIONAL
D'AMENAGEMENT 2015

650 logements pour les jeunes
3 000 personnes à terme

2016



LA VALORISATION 2D



LES ENJEUX D'UN PASSAGE À LA 3D

=> **Promouvoir** le territoire de la Guyane et ses opérations d'aménagement

- **Disponibilités foncières** : terrains à bâtir, zones d'activités économiques, infrastructures ...
- **Impact des aménagements urbain** sur leur environnement

=> **Partager** les usages fonciers et leurs règlementations

- **Synthèse** des enjeux, contraintes règlementaires, diagnostics, schéma directeur ...

=> **Accompagner les prises de décision**

- **Simuler** et **analyser** les projets d'aménagement dans des environnements réalistes
- Vérifier des **hypothèses d'aménagement**
- **Comparer des variantes** au cours du temps



LES CHOIX STRATÉGIQUES DE L'EPAG

=> Etre autonome

- **Outil simple** d'utilisation (sans expertise 3D – ¼ temps)
- **Indépendance** dans l'administration de la maquette
- Assurer la **pérennité** de la maquette numérique

=> Limiter les coûts

- 40 k€ investis en 2 ans de développement
- 6 opérations d'aménagement modélisées
- Coût dégressif VS montée en compétence

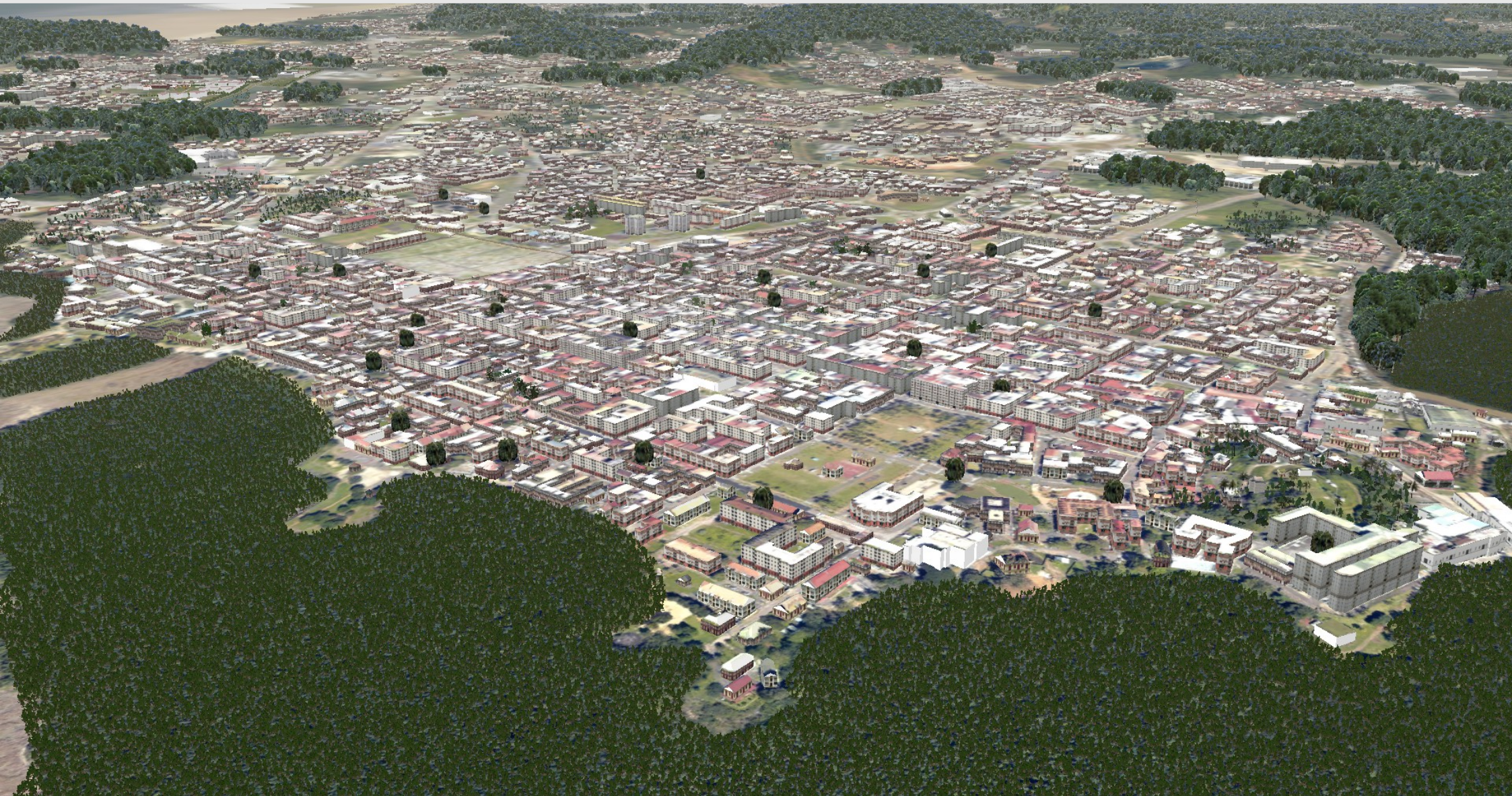
=> Application multi-échelles

- Traiter du **grand paysage** (Guyane – 84 000 Km²)
- Simuler des opérations d'aménagement **à l'échelle du quartier**
- Représenter toutes les **phases** d'un projet d'aménagement (de l'esquisse aux phases opérationnelles)



LA MAQUETTE NUMÉRIQUE 3D

Construction d'un socle 3D dynamique à l'échelle du territoire de la Guyane



LA MAQUETTE NUMÉRIQUE 3D

Intégration des référentiels du territoire :
Risques environnementaux et technologiques, documents d'urbanisme ...



LA MAQUETTE NUMÉRIQUE 3D



Intégration des opérations de
l'EPAG

LES ÉTAPES DU PROJET 3D

2015

Acquisition de la solution **LandSim3D** de Bionatics

Transfert de compétence sur **LandSim3D**

Valorisation des opérations de l'EPAG



2016 - 2017

Partenariats institutionnels

Enrichissement continu de la maquette 3D



2018

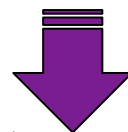
Partage de la maquette 3D avec les partenaires
via Internet



PRINCIPES DE FONCTIONNEMENT DE LA MAQUETTE NUMÉRIQUE

LandSim3D
Editor

Administration de la maquette numérique



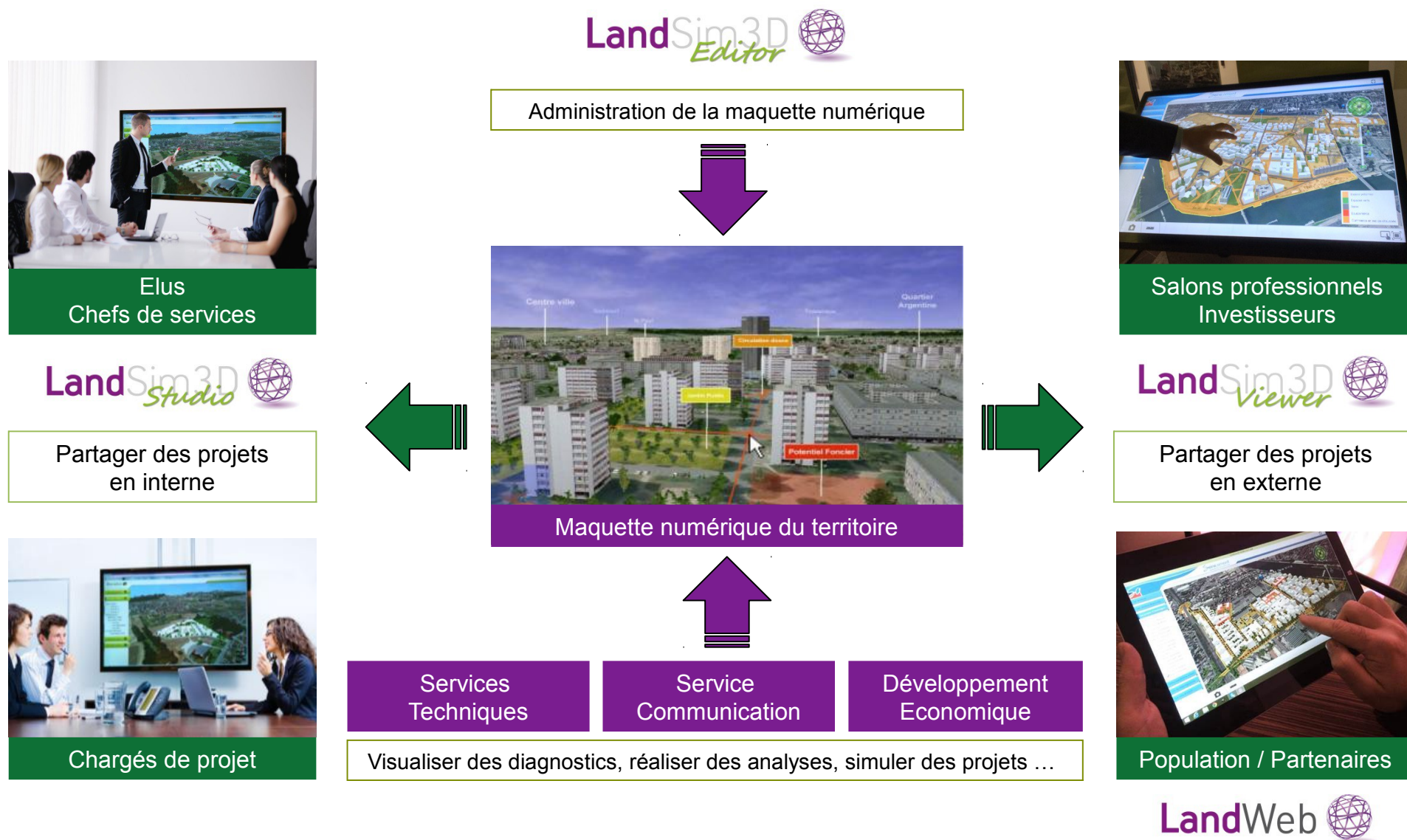
Services
Techniques

Service
Communication

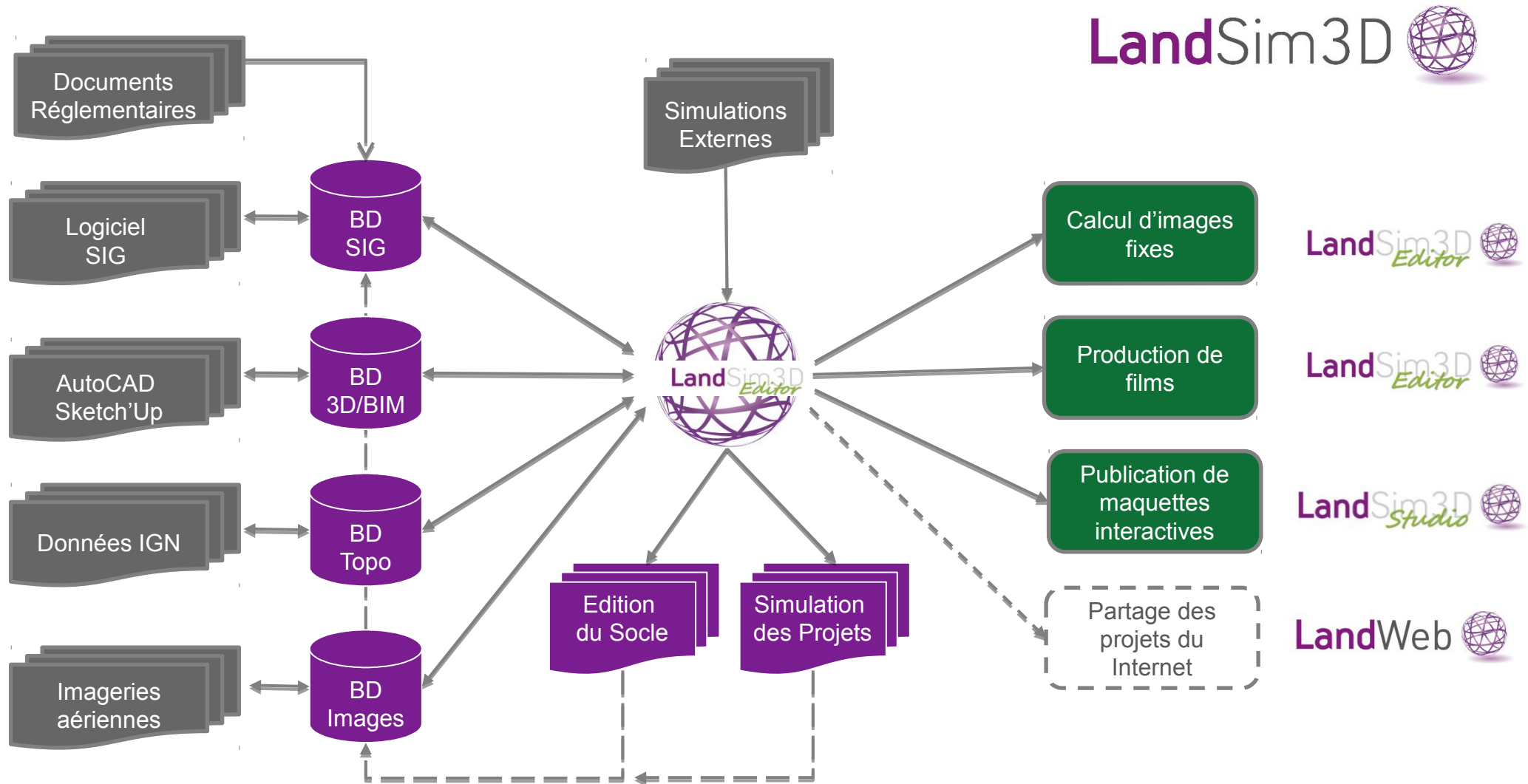
Développement
Économique

Visualiser des diagnostics, réaliser des analyses, simuler des projets ...

PRINCIPES DE FONCTIONNEMENT DE LA MAQUETTE NUMÉRIQUE



UNE APPROCHE INNOVANTE TOURNÉE VERS LES BESOINS DE L'AMENAGEMENT



EXTRAIT DE LA MAQUETTE NUMÉRIQUE SUR CAYENNE



Renseignements :

Lucas Bourbier - EPAG
0594 38 95 97 – rsi@epag.fr

Direction Générale - EPAG
0594 38 77 03

Stéphane Gourgout - Bionatics
0156 02 04 20 – gourgout@bionatics.com



Etablissement Public
d'Aménagement
en Guyane

1 av des Jardins de
Sainte-Agathe
BP 27 - 97355
TONATE MACOURIA

Tél : 0594 38 77 00
Fax : 0594 38 77 01
contact@epag.fr
<http://www.epag.fr>

Siret 421.198.649.00020
APE : 4299Z

Bionatics 
Simulation for decision